

# TARDIGRADE SUR LA LUNE

RÉSIDENCE D'ÉCRITURE DE SCENARIO À L'ECOLE ROLLO

# LES ÉMOTIONS ET LES ÉTATS



## Jeu 1

Explorer les différentes émotions et états

Écrivez au tableau les émotions de base que nous connaissons

Distribuer des cartes de différents états humains  
jouer en binôme

Posca et feuille de plexiglass A4

Exprime l'émotion sur ton visage devant le plexiglas  
et ton ami dessine le portrait de cette émotion.

## jeu 2

Portrait du tardigrade dans tous ses états

Distribuez des cartes avec différentes  
émotions et états

Dessinez le portrait d'un tardigrade dans un  
état particulier : triste, méfiant, fatigué, en  
colère, etc.

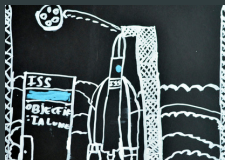


# LE POINT DE DÉPART

FAIT RÉEL

dessiner par deux, en 12 images l'histoire de la sonde Beresheet qui c'est écrasée sur la Lune avec des Tardigrades à son bord.

1/ Décollage de la fusée



2/ La sonde en orbite



3/ Tardigrade regarde par le hublot



4/ Tardi observe



5/ Tardi passe la "ceinture de déchets"



6/ Tardigrade voit un objet passer devant ces yeux



7/ D'ici, on voit la Terre, la sonde et la Lune



8/ Le fantôme d'un astronaute



9/ La sonde s'approche de la Lune



10/ Le CRASH



11/ Tardigrade sort des décombres



12/ Tardi sur la Lune, au loin la Terre



# QU'EST-CE QUE TU ENVERRAIS SUR LA LUNE?

La sonde Beresheet a transporté sur la lune des informations précieuses sur l'humanité : tout wikipedia, des dessins d'enfants, les secrets des tours de magie de David Copperfield.

Dans un délai de 4 semaines, recueillez les réponses des enfants et des adultes sur de petites cartes dans une boîte scellée. À la fin des quatre semaines, ensemble nous pourrons ouvrir la boîte et découvrir les réponses.





# LE JEU THEATRAL

Tardigrade après le crash :  
première réaction

distribuer les cartes de traits de personnalité  
imiter la première réaction d'un tardigrade après un accident,  
en fonction de la caractéristique.  
par exemple,  
grincheux  
= réaction ?







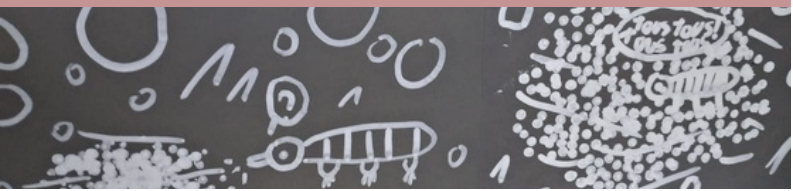


# SOLITUDE SUR LA LUNE

Quelles situations sur la lune pouvez-vous imaginer pour montrer la solitude et la situation désespérée du tardigrade ?

Pensez à 12 situations, dessinez chacune d'elles en utilisant 3 feuilles de papier : la première pour entrer dans la situation, la deuxième à l'intérieur de la situation, la troisième -au moment de sortir. une liste de situations inventées avec les enfants

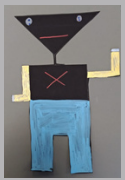
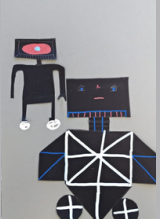
- 1 chute dans le cratère
- 2 tomber dans la poussière lunaire
- 3 voir des terres à des milliers de kilomètres dans le ciel
- 4 escalader une montagne : pour nous c'est un cailloux mais pour le tardigrade c'est l'Everest
- 5 se faire prendre dans une pluie de météorites
- 6 dans un cimetière robotique lunaire
- 7 Le tardigrade voit un drapeau américain au loin et pense qu'il y a quelqu'un.
- 8 voir le fantôme de Laika le chien







# PORTRAITS DU ROBOT LUNAIRE



# ROBOT CADAVRE EXQUIS



faire ensemble, un  
trait par personne  
jeu du  
prolongement du  
dessin

# CARTE DE LA LUNE

commencer une grande carte de la lune

au fur et à mesure que l'histoire est inventée, indiquez sur une carte l'emplacement des principaux événements et objets importants pour l'histoire.

créer des figurines de vos personnages pour suivre leurs aventures sur la carte



# CONQUÊTE SPATIALE ANIMALE

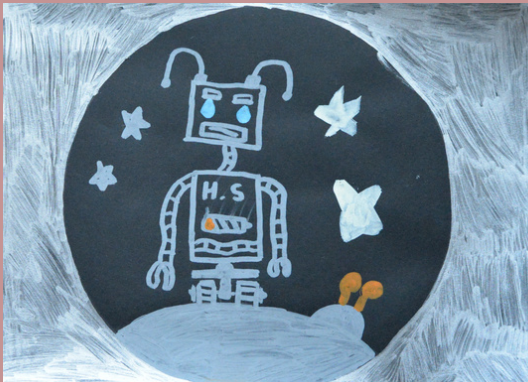
Réaliser des figurines de papier de ces pionniers de la conquête spatiale, les animaux : singe, canard, mouton, coq, mouches, souris...

Dans un petit théâtre, animer les figurines et raconter son histoire.

# L'HISTOIRE DU ROBOT

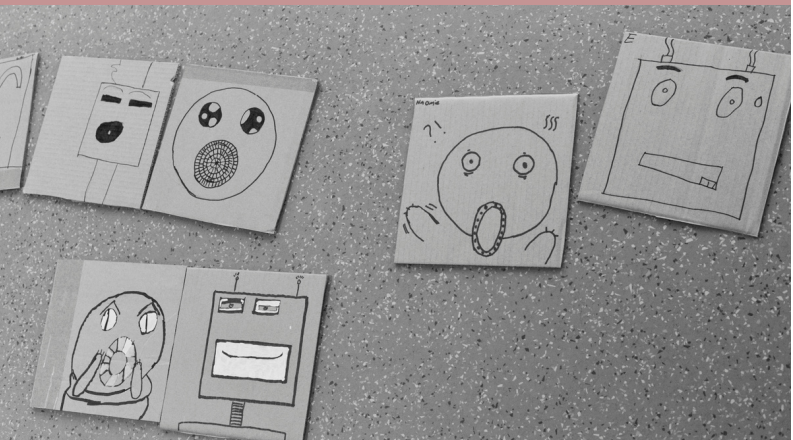
L'histoire du robot -  
en 12 images en mode story board

- 1-Naissance du robot dans une usine soviétique
- 2- Il est envoyé sur la Lune
- 3- Programmé à chercher et collecter des minéraux, il se lance dans sa mission et explore le sol lunaire.
- 4- Depuis son poste de radio il envoie des rapports à l'URSS.
- 5- Caché derrière un rocher, il assiste aux premiers pas de l'homme sur la Lune.
- 6- l'accident du robot, ça l'abime il tombe en panne.
- 7- Il cherche des pièces de rechange et trouve le moyen de se réparer
- 8- Il cherche toujours des cailloux, mais ne trouve plus rien de très nouveau...  
indication : qu'est qu'il trouve sur le sol lunaire autre que cailloux (déchets d'astronautes, balle de golf, reste de fusée...)
- 9- Il s'ennuie, et déprime.
- 10- Il tag le drapeau américain.
- 11- devant sa radio, il attend, il n'a plus de nouvelles de l'URSS depuis longtemps.
- 12- découverte du Tardigrade.



# LA RENCONTRE

Le robot découvre un drôle de petit cailloux. Il l'attrape avec sa pince, le nettoie avec un peu d'eau et... surprise ! Le cailloux n'est en fait rien d'autre que le tradigrade, qui sort de sa cryptobiose !



## PREMIERS REGARDS

dessiner l'expression du tardigrade à son réveil,  
et celle du robot qui découvre le tardigrade.



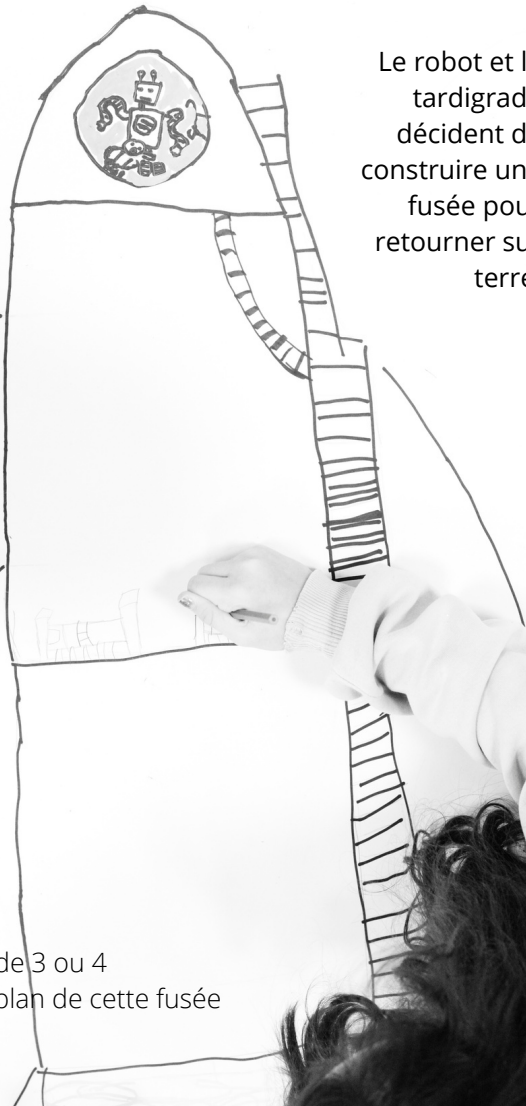
# LE ROBOT FAIT VISITER LA LUNE AU TARDIGARDE

- 1- le robot invite le tardi chez lui.
- 2- il lui présente « sa famille imaginaire »
- 3- Il lui montre sa collection de cailloux.
- 4- Ils visitent sa grotte qui lui sert de résidence secondaire.
- 5- La visite de l'endroit où il fait sa vidange.
- 6- le plus grand cratère
- 7- la face cachée de la Lune
- 8- l'entrée du cimetière de fusée
- 9- dans le cimetière, hanté par le fantôme de Laïka.
- 10- l'auberge extraterrestre
- 11- le garage où ils font le plan et construisons la fusée
- 12- Lieu du crash - zone dangereuse de pluie de météorite - avec la batterie à récupérer pour construire la fusée.



# UNE FUSÉE !

Le robot et le tardigrade décident de construire une fusée pour retourner sur terre.



Par groupe de 3 ou 4  
Dessiner le plan de cette fusée